

Jahrgangsstufe 7

Feel the Beat - 10 Jahre in Bewegung

Nummer:	2
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Spaß am Tanzen

Beschreibung

In diesem Projekt bewegen wir uns gemeinsam zur Musik, probieren Moves aus und entwickeln unsere eigenen Choreografien.

Wir mixen Ideen, lassen uns von Beats treiben und bringen gemeinsam unsere Energie auf die Tanzfläche.

Wenn du Rhythmus im Blut hast, bist du hier genau richtig. Denn hier geht's um Musik, Bewegung und richtig gute Vibes.

Materialien

Sportklamotten

Sophie Opels Heimatstadt entdecken – Leben, Mitgestalten und Zuhause sein

Nummer:	3
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Am besten ein Fahrrad und ein Helm

Beschreibung

Wir setzen uns intensiv mit der Stadt Rüsselsheim auseinander – ihrer Geschichte, ihrem Aufbau und den Möglichkeiten, das Leben vor Ort aktiv mitzugestalten. Ausgangspunkt ist die Heimatstadt von Sophie Opel, die bis heute das Stadtbild, besonders in Form unserer Schule prägt.

Darüber hinaus werfen wir einen Blick auf Freizeit und Lebensqualität in Rüsselsheim: von Sportvereinen über die Frage, wie „grün“ die Stadt wirklich ist, bis hin zu regionalen Gerichten, die wir gemeinsam kennenlernen und zubereiten.

Daten erzählen Schulgeschichte - Timeline für die Schulhomepage

Nummer:	4
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Beschreibung

Unsere Schule wird 10 Jahre alt – und wir wollen ihre Geschichte einmal auf eine besondere Art mit Zahlen, Daten und Bildern erzählen. In diesem Projekt untersucht ihr, wie sich die Sophie-Opel-Schule in den letzten 10 Jahren entwickelt hat. Ihr arbeitet wie kleine „Daten-Detektivinnen und -Detektive“ und findet heraus, was sich bei den Schülerzahlen, den Lehrkräften, den Abschlüssen und wichtigen Ereignissen an unserer Schule verändert hat. Am Ende erstellt ihr eine Timeline (Zeitstrahl) für die Schulhomepage, die zeigt, wie sich unsere Schule entwickelt hat.

Ein Backbuch zum Jubiläum - 10 Jahre Sophie-Opel-Schule

Nummer:	6
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Spaß am Backen und neue Rezepte ausprobieren

Beschreibung

Ein Backbuch - so vielfältig wie unsere Schülerschaft mit Rezepten aus aller WeltWir wollen gemeinsam ein "Sophie-Opel-Backbuch" erstellen. Dafür bringt ihr eure Lieblingsrezepte von zu Hause mit, wir recherchieren online nach neuen Rezepten, gehen gemeinsam einkaufen und probieren sie natürlich aus. Die besten Rezepte kommen in unser Backbuch, das wir auch gestalten werden.Wir freuen uns auf eure Back-Begeisterung und Kreativität :)

Gesund in der SOS - Gemeinsam fit!

Nummer:	7
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Beschreibung

In unserem Projekt geht es um einen gesunden Lifestyle im Schulalltag. Wir beschäftigen uns mit Sport, gesunder Ernährung, Snacks und Stressabbau. Gemeinsam probieren wir verschiedene Bewegungsformen aus, entwickeln einfache Snack- Ideen und lernen, wie wir entspannter durch den Schulalltag kommen. Ziel: Mehr Energie, weniger Stress und ein besseres Wohlbefinden für alle.

Activity-Spiel - Sophie Opel (Schule)

Nummer:	8
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	9

Beschreibung

In diesem Projekt wird ein Activity-Spiel erarbeitet, das den Titel "Sophie Opel (Schule)" trägt. Aufgaben, die mit Umschreibungen, Zeichnungen oder Pantomime gelöst werden müssen, werden kreativ erarbeitet. Auch das Spielfeld und die Spielsteine werden hergestellt. Das Spiel soll im nächsten Schuljahr in der Mensa oder der Bücherei zum Ausleihen bereit liegen.

Materialien

Holz, Laubsägen, Schleifpapier, Farben, Pappe, Laminierfolien+Geräte

MUT ist weiblich!- Starke Frauen, starke Stimmen.

Nummer:	9
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

- Du bist ein Mädchen
- Du bist bereit, dich mit der Rolle von Mädchen und Frauen auseinanderzusetzen
- Du interessierst dich für Themen wie Gleichberechtigung und Selbstbestimmung
- Du bist offen, über eigene Erfahrungen nachzudenken (niemand muss Persönliches teilen)

Beschreibung

Unsere Schule ist nach Sophie Opal benannt – einer Frau, die vor über 100 Jahren in einer von Männern geprägten Welt Verantwortung übernommen hat. Das Projekt ist kreativ und abwechslungsreich. Du wirst: deine eigenen Stärken entdecken (z. B. durch kreative Aufgaben) in Rollenspielen mutige Situationen ausprobieren dich mit dem Leben von Sophie Opal beschäftigen eine eigene Meinung entwickeln und ausdrücken Das Ergebnis: Am Ende erstellt ihr in kleinen Gruppen einen Podcast:
„Im Gespräch mit Sophie Opal“ Besonderheit: Eure Ergebnisse können im Rahmen des Schuljubiläums präsentiert werden!

Materialien

ein Smartphone für die Podcast-Aufnahme (pro Gruppe reicht ein Gerät)
Bastelmaterialien

Swimming Skit, Schwimmunterricht an der SOS

Nummer:	10
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Den Mut haben, auf der Bühne vor anderen etwas vorzustellen....ohne sprechen,
Ein bisschen Selbstironie, Kreativität, Spaß

Beschreibung

Schwimmen auf der Bühne - wie soll das gehen?Gib auf Youtube "synchronized swimming skit" ein und du weißt Bescheid :)Ein paar Spiele zum Aufwärmen sind natürlich dabei.Ich freu mich auf euch!

Materialien

2 Weichbodenmatten, 1 blaue Gewebeplane, Schwimmutensilien, evtl. Bademantel

Wir gestalten Collagen

Nummer:	11
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Der Betrag von 2 Euro wird am 1. Tag des Projektes bezahlt.

Beschreibung

Was ist eine Collage? Eine Collage ist laut Duden „ein durch Aufkleben von verschiedenfarbigem Papier oder anderem Material hergestelltes Bild“

Ihr kennt das vielleicht als „Moodboard“. Man kann seine Stimmung ausdrücken, indem man Fotos, Zeichnungen, Bilder und auch kurze Texte zu einem bestimmten Thema sammelt und auf einem Plakat verewigt. Am Schluss darf es kein freies Stück Plakat mehr geben, alles muss bedeckt sein.

Themen sind z.B. „10 Jahre SOS“, „Wer war Sophie Opel?“, „Meine Träume“, „Ich und meine Welt“, „Natur und Klima“ und vieles mehr

Ihr könnt eurer Kreativität und Fantasie freien Lauf lassen!

Wir freuen uns auf motivierte Teilnehmerinnen und Teilnehmer!

Materialien

Kleber, Stifte, Schere, Plakate, Zeitschriften, Fotos, kleine Gegenstände, Zitate für die Collage(n)

Die Vielfalt der Malerei

Nummer:	12
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Interesse an Malen, Zeichnen, Kunst etc.

Beschreibung

Die SuS lernen verschiedene Künstler, Epochen und Maltechniken kennen und gestalten jeweils ein Abschlussprojekt zu ihrer eigenen Zeit an der Sophie-Opel-Schule.

Materialien

Mal- bzw. Zeichenutensilien (Pinsel, Wasserbecher, Mäppchen, Schere etc.), alte Zeitungen

Sophie Opel in Garn und Wolle

Nummer:	13
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Keine Vorkenntnisse nötig

Beschreibung

Wir wollen in unserem Projekt individuelle Stickerarbeiten herstellen, die sich mit unserer Schule Sophie Opel beschäftigen. Außerdem werden wir die Büste der Dame Sophie Opel mit Hilfe von Wolle und einer besonderen Knüpftechnik knüpfen. Schließlich darf dann noch jede/r Teilnehmende ein eigenes T-Shirt / Shirt / Bluse besticken, welches sie von zu Hause mitbringen.

Materialien

Material wird zur Verfügung gestellt

Farben der Zeit - Chemie trifft Kunst

Nummer:	15
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Interesse an Kunst und an der Herstellung natürlicher Farben

Beschreibung

Ich benötige einen Fachraum in der Chemie. Wir werden experimentell Farben erstellen, womit wir dann ein gemeinsames Bild malen werden. Dieses gemeinsame Bild wird über die 10 Jahre Jubiläumsfeier sein. Bei der Präsentation unseres Projektes gibt es eine Vielzahl an Bildern über die Herstellung dieser Farben und eine Mitmachstation, bei der diese Farben benutzt werden können.

Materialien

Flipchart, schwarzer Edding, Chemikalien und Materialien aus der Chemie, Aquarellpapier, Pinseln, Flaschen zum sprühen.

Escape 10 - das Jubiläumsrätsel

Nummer:	16
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	8

Voraussetzungen

ca. 20 Euro für den Besuch eines Escaperooms

Beschreibung

10 Jahre SOS - wir erstellen zwei Escaperooms zum Thema des Jubiläums, machen Rätsel und besuchen einen Escaperoom

Materialien

Stifte und Freude am Rätsel erstellen

One Feed. Many Memories. – SOS Instagram-Wall

Nummer:	19
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Beschreibung

In diesem Projekt holen wir den SOS-Feed aus dem Handy direkt an die Wand. Gemeinsam gestalten wir eine echte Insta-Wall zu 10 Jahren SOS - mit Posts, Bildern, und Captions. Dabei zeigen wir nicht nur wichtige Momente aus der Schulgeschichte, sondern auch die Vielfalt unserer Schule: besondere Projekte, Erinnerungen, Menschen und alles, was SOS bunt und besonders macht. So entsteht eine kreative Ausstellung im Social-Media-Stil, die unsere Schule modern, lebendig und vielseitig präsentiert.

Materialien

- (bunte) Stifte
- Schere, Kleber

Holzdesign: „Unser Schulname als Kunstwerk“

Nummer:	21
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Grundkenntnisse im Umgang mit der Laubsäge.

Beschreibung

Wir sägen, bauen und gestalten den Namen unserer Schule aus Holz. Durch kreative Techniken entsteht ein individuelles Logo mit Persönlichkeit.

Materialien

Keine

Schulband - „Rock the School!“

Nummer:	22
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

keine

Beschreibung

Du liebst Musik? Ob du nun singst, Gitarre, Bass, Schlagzeug, Keyboard oder ein anderes Instrument spielst oder lernen möchtest – hier ist deine Chance, Teil einer echten Schulband zu werden! In der Projektwoche verwandeln wir unsere Schule für eine Woche in eine Bühne voller Energie, Kreativität und Spaß. Was erwartet dich? Proben mit Gleichgesinnten – Egal, ob du schon Erfahrung hast oder einfach nur Bock auf Musik: Hier findest du dein Team! Live-Auftritte – Am Ende der Woche zeigen wir beim Jubiläumsfest und zu Beginn des nächsten Schuljahres beim großen interkulturellen Schulfest, was wir gelernt haben! Neue Freunde – Musik verbindet! Du wirst Teil einer Band und lernst Leute aus anderen Klassen kennen. Kreative Freiheit – Wir wählen Songs, die euch gefallen, und gestalten unser eigenes Bühnenprogramm. Oder ihr schreibt eure eigenen Songs. Für wen? Für alle aus den Jahrgängen 5–10 – egal, ob du Anfänger*in bist oder schon seit Jahren spielst. Hauptsache, du hast Lust auf Musik und Teamwork! Sei dabei und rocke mit uns die Schule!

Materialien

Bandinstrumente der Schule, Flügel, diverse Beschallungstechnik

Kreatives Gestalten - Modellbau der Sophie-Opel-Schule

Nummer:	23
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Beschreibung

Im Projekt "Kreatives Gestalten - Modellbau unserer Schule" entdecken die SuS die Faszination des handwerklichen Gestaltens. Hier steht nicht nur der Spaß am (Hand-)Werken im Vordergrund, sondern auch die Förderung von Kreativität, motorischen Fähigkeiten und gestalterischem Feingefühl. Mit viel Genauigkeit und Präzisionsarbeit entstehen detailreiche Modelle - von Schulgebäuden, dem Schulhof bis hin zu fantasievollen Entwürfen. Dabei bleibt Raum für künstlerische Freiheiten, sodass sich jeder und jede in diesem Projekt wiederfinden kann.

Materialien

Styropor, Modellbauplatten/Schrankrückwände, Pappe/Karton, Sand/Kies, Miniaturbäume, -Menschen, -Spielgeräte, Draht, Strukturpaste, Acrylfarben, Sprayfarben, Kleber (Heißkleber, Leim)

Knetflix - Die Sophie-Opel-Story

Nummer:	24
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Spaß am Kneten

Beschreibung

In diesem Projekt gestalten wir zum 10-jährigen Jubiläum der Sophie-Opel-Schule eigene Kunstwerke aus Knete. Gemeinsam erschaffen wir ein großes Knet-Gemälde sowie ein detailliertes 3D-Modell unserer Schule. Dabei lernt ihr verschiedene Techniken der Knetenkunst (Plastilinmalerei) kennen, entwickelt eigene Ideen und arbeitet kreativ im Team. Am Ende präsentieren wir unsere Werke und zeigen, wie bunt und einzigartig unsere Schule ist.

Materialien

-

Fertigung von Fliesenmosaiken

Nummer:	26
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

eigene Arbeitshandschuhe mitbringen!!

Beschreibung

Fertigung des Schullogos und der Logos der sechs Talentklassen in Form von Mosaiken. Die Mosaiken werden dazu auf einer Trägerplatte von 30x30 cm aufgeklebt.

Materialien

Trägerplatten, Fliesenkleber, Fliesen, Fugenmörtel, Eimer bzw. Gipsschalen

SOS-Comic

Nummer:	27
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Begeisterung für das Fach Kunst/ Zeichnen

Beschreibung

Wir gestalten ein Comicheft für unsere Schule - mit Highlights aus 10 Jahren SOS - witzig, bunt und unterhaltsam!

Materialien

Zeichenmaterial: Bleistift, Radiergummi, Spitzer, schwarze Fineliner/ Filzstifte und Buntstifte

Kreativ-Fabrik Jubiläum

Nummer:	29
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Du bist motivierte kreativ und zuverlässig.

Beschreibung

Vor 10 Jahren startete der Unterricht an der neu gegründeten Sophie-Opel-Schule. Das wird gefeiert! Dann bist du bei uns richtig! Wir stellen ein Banner für den Schulhof her, gestalten einen kleinen Teil des Jubiläumsabends, bauen einen Bühnenhintergrund, erfinden ein Sophie-Getränk und dekorieren eine Cocktailbar usw.

Materialien

Block, Stifte, Schere, Kleber

Unsere magische Schule - inspiriert von Encanto

Nummer:	30
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	7

Voraussetzungen

Du hast Lust zu malen, basteln und kreativ zu sein.

Du willst Teil einer magischen Schulwelt werden.

Du arbeitest gerne mit anderen zusammen.

Beschreibung

In diesem Projekt gestalten wir unsere Schule als eine magische, bunte Welt, inspiriert von Encanto. Dabei entdecken wir die fröhliche, farbenreiche Kultur und Musik aus Lateinamerika. Wir basteln, malen und gestalten gemeinsam eine lebendige Schulwelt voller Farben, Musik und Bewegung. Jedes Kind ist besonders und bringt eigene Stärken, Talente und Ideen mit ein. Auch Musik, Rhythmen und kleine Tänze gehören zu unserem Projekt und machen es lebendig. Gemeinsam zeigen wir: Unsere Schule ist bunt, fröhlich und voller Leben!

Materialien

Buntstifte, Filzstifte

Bleistift, Radiergummi

Schere, Kleber

Die restlichen Materialien besorge ich (Glitzer, Sticker, buntes Papier, Seidenpapier, Moosgummi, etc.)

Dein persönlicher SOS-Jubiläumsschlüsselanhänger

Nummer:	31
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

keine

Beschreibung

Tauche ein in die Welt der modernen Fertigung! Wir besuchen die Firma NovaTec in Hattersheim und schauen hinter die Kulissen. Du lernst faszinierende Techniken wie das Drahterodieren kennen und erfährst alles über den modernen 3D-Druck, von der Theorie bis zur Jubiläumsskulptur unserer Schule. Das Highlight: Du stellst deinen eigenen Schlüsselanhänger aus Metall mit dem Jubiläumslogo der SOS her. Mit einer echten Lasermaschine personalisierst du dein Werkstück mit deinem Namen. Ein Projekt für alle, die Technik nicht nur sehen, sondern selbst gestalten wollen!

Materialien

keine

(Frauen)Sport zur Zeit von Sophie Opel

Nummer:	32
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	9

Voraussetzungen

Interesse an Sporttheorie, Sportgeschichte

Texte lesen

Interesse daran, Sport unter anderen Gesichtspunkten auszuprobieren

Beschreibung

Heute ist Sport und Sportunterricht für alle Schüler und Schülerinnen selbstverständlich, jedoch war es nicht immer so, dass Mädchen und Frauen alle sportlichen Disziplinen auch leistungsorientiert ausüben durften. Komm mit auf eine Reise in die Zeit von Sophie Opel und finde heraus, wie sich Sport für Mädchen und Frauen verändert hat und probiere selbst praktisch aus, was es heißt damals Sport zu treiben.

Materialien

Stifte, Textmarker, Block

Sportkleidung

Digitales Endgerät

Spiel, Spass und Spannung, das Gesellschafts- und Brettspieleprojekt in der 10 Jahre SoS Edition

Nummer:	33
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Du hast Spass an Brett- und Gesellschaftsspielen und möchtest gerne etwas eigenes entwickeln? Dann bist du hier genau richtig. Natürlich müssen unsere eigenen Spiele ausgiebig getestet werden, also solltest du auch Spass daran haben mit anderen zu Spielen, auch wenn du nicht immer gewinnen kannst ;).

Beschreibung

Im

Rahmen der Projektwoche gestalten Schülerinnen und Schüler kreative Brett- und Gesellschaftsspiele rund um das 10-jährige Jubiläum der Sophie-Opel-Schule. Ziel ist es, eigene Spiele zu entwickeln oder bekannte Klassiker wie Monopoly, Schach, Uno oder Werwölfe von Düsterwald so umzuwandeln, dass sie einen Bezug zur Schule, ihrer Geschichte und ihrem Alltag herstellen. Die

Teilnehmenden arbeiten in kleinen Teams und durchlaufen dabei den gesamten Entwicklungsprozess: von der Ideenfindung über die Gestaltung von Spielregeln und Materialien bis hin zur praktischen Erprobung. Dabei sind Kreativität, Teamarbeit und Problemlösekompetenz gefragt. Ob humorvolle Insider aus dem Schulalltag, besondere Ereignisse der letzten zehn Jahre oder typische Orte und Personen der Schule – all diese Elemente können in die Spiele integriert werden. Am

Ende der Projektwoche werden die fertigen Spiele präsentiert und ausprobiert. So entsteht eine vielfältige Sammlung individueller Spiele, die das Jubiläum auf spielerische Weise erlebbar machen.

Materialien

Du benötigst zur Teilnahme:

- Schere, Kleber, Stifte, einen Schreibblock.
- Eigene Brett- + Gesellschaftsspiele kannst du zum ausprobieren und anpassen gerne mitbringen.

Wenn Naturwissenschaft Kunst wird

Nummer:	34
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	9

Voraussetzungen

Die Schülerinnen und Schüler müssen Kunst ODER Naturwissenschaften mögen

Beschreibung

In dieser Projektwoche verbinden die Schülerinnen und Schüler Inhalte aus Biologie, Chemie und Physik mit kreativem, künstlerischem Arbeiten. Wissenschaftliche Themen wie Molekülstrukturen, Zellaufbau oder physikalische Kräfte werden nicht nur theoretisch behandelt, sondern in eigene kreative Produkte übersetzt.

Die Teilnehmenden gestalten unter anderem bemalte T-Shirts und Stofftaschen mit naturwissenschaftlichen Motiven, bauen 3D-Molekülmodelle und entwickeln künstlerische Darstellungen biologischer und physikalischer Prozesse. Dabei stehen das Verständnis naturwissenschaftlicher Zusammenhänge sowie die Förderung von räumlichem Denken, Kreativität und Teamarbeit im Mittelpunkt.

Am Ende der Projektwoche werden die entstandenen Arbeiten in einer Ausstellung präsentiert, die Wissenschaft und Kunst miteinander verbindet und die Ergebnisse der Projektarbeit sichtbar macht.

Materialien

Weißer Stofftaschen, t-Shirts, Farben

Sophie-Opel und ihre Zeit

Nummer:	35
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

- Interesse an Geschichte und ihre Bedeutung für die Gegenwart und Zukunft
- Bereitschaft zur Übernahme von fremden Perspektiven und das Hineinversetzen in Lebensumstände vergangener Epochen
- Spaß an der Offenlegung epochenübergreifender Zusammenhänge zur Erweiterung des eigenen Erfahrungshorizonts

Beschreibung

Wir begeben uns auf die Spuren des Lebens der Namensgeberin der Schule, verfolgen ihren Werdegang, betrachten ihn im Lichte ihrer Zeit und mutmaßen über die Bedeutung einer solchen Biographie für die Gegenwart.

Materialien

Noch nicht bekannt

Mosaik macht Spaß/Stärkebaum aus Mosaiksteinen

Nummer:	36
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	8

Voraussetzungen

Wenn du kreativ, geduldig und Spaß am Arbeiten mit Mosaiksteinen hast, dann bist du in diesem Projekt richtig.

Beschreibung

Unsere Schule ist 10 Jahre alt und wir gestalten für dieses Jubiläum einen besonderen Baum aus Mosaiksteinen. Das ist ein zentraler Punkt unserer Arbeit in diesem Projekt. Da wir aber mehrere Projektstage haben, werden wir gemeinsam frühstücken und einen Ausflug machen. Außerdem bekommst du auch die Möglichkeit ein Glas oder einen Untersetzer mit Mosaiksteinen zu gestalten.

Materialien

Mosaiksteine, Mosaikkleber, Zangen, Mosaik-Fugenfüller, einen Schutz für die Tische. Das wird von der Projektleitung besorget.

Internationale Tänze

Nummer:	37
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Du hast Lust einen neuen Tanz zu lernen, die Choreografie mitzugestalten und unseren Tanz dann vor Publikum aufzuführen!

Beschreibung

Wir lernen traditionelle Tänze aus verschiedenen Kulturen und machen daraus eine coole Choreo, die wir dann vor Publikum aufführen! Um uns zu stärken, essen wir leckere Gerichte aus verschiedenen Ländern. Zeig uns deine Kultur und lass uns Spaß haben!

Wir gestalten das Jubiläums-Schulshirt

Nummer:	38
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

- Ein weißes T-Shirt (100% Baumwolle)
- Spaß am kreativen Arbeiten

Beschreibung

Wir gestalten das Jubiläums-Schulshirt der SOS! Wenn du Lust auf Grafik und Druck hast und gerne mit Farben arbeitest, ist das das richtige Projekt.

Materialien

- Weißes T-Shirt
- Alte Kleidung für die Arbeit mit Farbe

10 Jahre Trends im Klassenzimmer - 2016 bis 2026

Nummer:	42
Ab Jahrgangsstufe:	7
Bis Jahrgangsstufe:	8

Voraussetzungen

Bereitschaft zur Mitarbeit in Gruppen sowie Interesse an Medien, Trends und kreativen Projekten.

Beschreibung

"10 Jahre Trends im Klassenzimmer - 2016 bis 2026" Wie haben sich Schulhof, Trends, Social Media, Spiele und Jugendkultur in den letzten 10 Jahren verändert? In diesem Projekt beschäftigen wir uns mit bekannten Trends aus den Jahren 2016 bis 2026 – von Bottle Flip und Fidget Spinner über Musical.ly und Fortnite bis hin zu TikTok, KI und aktuellen Internettrends. Gemeinsam gestalten wir eine interaktive Ausstellung mit Mitmachstationen, Challenges, Videos und kleinen Aktionen für das Schulfest. Besucherinnen und Besucher können verschiedene Trends ausprobieren, Spiele testen und die Entwicklung der letzten 10 Jahre erleben. Geplant sind unter anderem:

Bottle-Flip- und Fidget-Spinner-Challenges

Trend- und Meme-Wände

TikTok-/Video-Projekte

Musik-, Gaming- und Social-Media-Trends

Mitmachstationen für jüngere Klassen

QR-Codes mit selbst erstellten Videos und Trendclips Das Projekt verbindet Kreativität, Medienarbeit, Teamarbeit und viele bekannte Trends aus dem Schulalltag der letzten zehn Jahre.

Materialien

- Plakatpapier
- Druckerpapier
- Scheren
- Kleber
- Stifte
- Lautsprecher
- Tablets/Smartphones für Videoaufnahmen
- ggf. Plastikflaschen f. Bottle-Flips / Fidge Spinner als Mitmachmaterial

