

Jahrgangsstufe 5

Feel the Beat - 10 Jahre in Bewegung

Nummer:	2
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Spaß am Tanzen

Beschreibung

In diesem Projekt bewegen wir uns gemeinsam zur Musik, probieren Moves aus und entwickeln unsere eigenen Choreografien.

Wir mixen Ideen, lassen uns von Beats treiben und bringen gemeinsam unsere Energie auf die Tanzfläche.

Wenn du Rhythmus im Blut hast, bist du hier genau richtig. Denn hier geht's um Musik, Bewegung und richtig gute Vibes.

Materialien

Sportklamotten

Daten erzählen Schulgeschichte - Timeline für die Schulhomepage

Nummer:	4
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Beschreibung

Unsere Schule wird 10 Jahre alt – und wir wollen ihre Geschichte einmal auf eine besondere Art mit Zahlen, Daten und Bildern erzählen. In diesem Projekt untersucht ihr, wie sich die Sophie-Opel-Schule in den letzten 10 Jahren entwickelt hat. Ihr arbeitet wie kleine „Daten-Detektivinnen und -Detektive“ und findet heraus, was sich bei den Schülerzahlen, den Lehrkräften, den Abschlüssen und wichtigen Ereignissen an unserer Schule verändert hat. Am Ende erstellt ihr eine Timeline (Zeitstrahl) für die Schulhomepage, die zeigt, wie sich unsere Schule entwickelt hat.

Gesund in der SOS - Gemeinsam fit!

Nummer:	7
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Beschreibung

In unserem Projekt geht es um einen gesunden Lifestyle im Schulalltag. Wir beschäftigen uns mit Sport, gesunder Ernährung, Snacks und Stressabbau. Gemeinsam probieren wir verschiedene Bewegungsformen aus, entwickeln einfache Snack- Ideen und lernen, wie wir entspannter durch den Schulalltag kommen. Ziel: Mehr Energie, weniger Stress und ein besseres Wohlbefinden für alle.

Farben der Zeit - Chemie trifft Kunst

Nummer:	15
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Interesse an Kunst und an der Herstellung natürlicher Farben

Beschreibung

Ich benötige einen Fachraum in der Chemie. Wir werden experimentell Farben erstellen, womit wir dann ein gemeinsames Bild malen werden. Dieses gemeinsame Bild wird über die 10 Jahre Jubiläumsfeier sein. Bei der Präsentation unseres Projektes gibt es eine Vielzahl an Bildern über die Herstellung dieser Farben und eine Mitmachstation, bei der diese Farben benutzt werden können.

Materialien

Flipchart, schwarzer Edding, Chemikalien und Materialien aus der Chemie, Aquarellpapier, Pinseln, Flaschen zum sprühen.

Escape 10 - das Jubiläumsrätsel

Nummer:	16
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	8

Voraussetzungen

ca. 20 Euro für den Besuch eines Escaperooms

Beschreibung

10 Jahre SOS - wir erstellen zwei Escaperooms zum Thema des Jubiläums, machen Rätsel und besuchen einen Escaperoom

Materialien

Stifte und Freude am Rätsel erstellen

Sport und Spiel

Nummer:	18
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	6

Voraussetzungen

Interesse an Sport und Sportspielen

Beschreibung

„Game Makers – Werde zum Spiele-Erfinder!“ In dieser Projektwoche dreht sich alles um Bewegung, Teamgeist und deine Fantasie. Wir verwandeln die Turnhalle in eine Arena der Möglichkeiten! Zuerst testen wir bekannte Klassiker und geben ihnen einen neuen Twist, bevor du selbst zum Spiele-Designer wirst. Was erwartet dich? Action & Fun: Wir spielen verschiedene Sportspiele und probieren z.B. Völkerballvariationen aus. Teamwork: Du lernst, wie man im Team Strategien entwickelt, um gemeinsam zu gewinnen. Kreativ-Werkstatt: Am Ende der Woche bist du dran! Gemeinsam mit deiner Gruppe entwirfst du das neue "Sophie Opel Schule Spiel". Das Regelwerk: Damit andere dein Spiel auch nach der Projektwoche spielen können, verfasst ihr eine professionelle Spieleanleitung.

Materialien

Sportklamotten, Trinken

Schulband - „Rock the School!“

Nummer:	22
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

keine

Beschreibung

Du liebst Musik? Ob du nun singst, Gitarre, Bass, Schlagzeug, Keyboard oder ein anderes Instrument spielst oder lernen möchtest – hier ist deine Chance, Teil einer echten Schulband zu werden! In der Projektwoche verwandeln wir unsere Schule für eine Woche in eine Bühne voller Energie, Kreativität und Spaß. Was erwartet dich? Proben mit Gleichgesinnten – Egal, ob du schon Erfahrung hast oder einfach nur Bock auf Musik: Hier findest du dein Team! Live-Auftritte – Am Ende der Woche zeigen wir beim Jubiläumsfest und zu Beginn des nächsten Schuljahres beim großen interkulturellen Schulfest, was wir gelernt haben! Neue Freunde – Musik verbindet! Du wirst Teil einer Band und lernst Leute aus anderen Klassen kennen. Kreative Freiheit – Wir wählen Songs, die euch gefallen, und gestalten unser eigenes Bühnenprogramm. Oder ihr schreibt eure eigenen Songs. Für wen? Für alle aus den Jahrgängen 5–10 – egal, ob du Anfänger*in bist oder schon seit Jahren spielst. Hauptsache, du hast Lust auf Musik und Teamwork! Sei dabei und rocke mit uns die Schule!

Materialien

Bandinstrumente der Schule, Flügel, diverse Beschallungstechnik

Kreatives Gestalten - Modellbau der Sophie-Opel-Schule

Nummer:	23
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Beschreibung

Im Projekt "Kreatives Gestalten - Modellbau unserer Schule" entdecken die SuS die Faszination des handwerklichen Gestaltens. Hier steht nicht nur der Spaß am (Hand-)Werken im Vordergrund, sondern auch die Förderung von Kreativität, motorischen Fähigkeiten und gestalterischem Feingefühl. Mit viel Genauigkeit und Präzisionsarbeit entstehen detailreiche Modelle - von Schulgebäuden, dem Schulhof bis hin zu fantasievollen Entwürfen. Dabei bleibt Raum für künstlerische Freiheiten, sodass sich jeder und jede in diesem Projekt wiederfinden kann.

Materialien

Styropor, Modellbauplatten/Schrankrückwände, Pappe/Karton, Sand/Kies, Miniaturbäume, -Menschen, -Spielgeräte, Draht, Strukturpaste, Acrylfarben, Sprayfarben, Kleber (Heißkleber, Leim)

Fertigung von Fliesenmosaiken

Nummer:	26
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

eigene Arbeitshandschuhe mitbringen!!

Beschreibung

Fertigung des Schullogos und der Logos der sechs Talentklassen in Form von Mosaiken. Die Mosaiken werden dazu auf einer Trägerplatte von 30x30 cm aufgeklebt.

Materialien

Trägerplatten, Fliesenkleber, Fliesen, Fugenmörtel, Eimer bzw. Gipsschalen

Kreativ-Fabrik Jubiläum

Nummer:	29
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Du bist motivierte kreativ und zuverlässig.

Beschreibung

Vor 10 Jahren startete der Unterricht an der neu gegründeten Sophie-Opel-Schule. Das wird gefeiert! Dann bist du bei uns richtig! Wir stellen ein Banner für den Schulhof her, gestalten einen kleinen Teil des Jubiläumsabends, bauen einen Bühnenhintergrund, erfinden ein Sophie-Getränk und dekorieren eine Cocktailbar usw.

Materialien

Block, Stifte, Schere, Kleber

Unsere magische Schule - inspiriert von Encanto

Nummer:	30
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	7

Voraussetzungen

Du hast Lust zu malen, basteln und kreativ zu sein.

Du willst Teil einer magischen Schulwelt werden.

Du arbeitest gerne mit anderen zusammen.

Beschreibung

In diesem Projekt gestalten wir unsere Schule als eine magische, bunte Welt, inspiriert von Encanto. Dabei entdecken wir die fröhliche, farbenreiche Kultur und Musik aus Lateinamerika. Wir basteln, malen und gestalten gemeinsam eine lebendige Schulwelt voller Farben, Musik und Bewegung. Jedes Kind ist besonders und bringt eigene Stärken, Talente und Ideen mit ein. Auch Musik, Rhythmen und kleine Tänze gehören zu unserem Projekt und machen es lebendig. Gemeinsam zeigen wir: Unsere Schule ist bunt, fröhlich und voller Leben!

Materialien

Buntstifte, Filzstifte

Bleistift, Radiergummi

Schere, Kleber

Die restlichen Materialien besorge ich (Glitzer, Sticker, buntes Papier, Seidenpapier, Moosgummi, etc.)

Dein persönlicher SOS-Jubiläumsschlüsselanhänger

Nummer:	31
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

keine

Beschreibung

Tauche ein in die Welt der modernen Fertigung! Wir besuchen die Firma NovaTec in Hattersheim und schauen hinter die Kulissen. Du lernst faszinierende Techniken wie das Drahterodieren kennen und erfährst alles über den modernen 3D-Druck, von der Theorie bis zur Jubiläumsskulptur unserer Schule. Das Highlight: Du stellst deinen eigenen Schlüsselanhänger aus Metall mit dem Jubiläumslogo der SOS her. Mit einer echten Lasermaschine personalisierst du dein Werkstück mit deinem Namen. Ein Projekt für alle, die Technik nicht nur sehen, sondern selbst gestalten wollen!

Materialien

keine

Spiel, Spass und Spannung, das Gesellschafts- und Brettspieleprojekt in der 10 Jahre SoS Edition

Nummer:	33
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Du hast Spass an Brett- und Gesellschaftsspielen und möchtest gerne etwas eigenes entwickeln? Dann bist du hier genau richtig. Natürlich müssen unsere eigenen Spiele ausgiebig getestet werden, also solltest du auch Spass daran haben mit anderen zu Spielen, auch wenn du nicht immer gewinnen kannst ;).

Beschreibung

Im

Rahmen der Projektwoche gestalten Schülerinnen und Schüler kreative Brett- und Gesellschaftsspiele rund um das 10-jährige Jubiläum der Sophie-Opel-Schule. Ziel ist es, eigene Spiele zu entwickeln oder bekannte Klassiker wie Monopoly, Schach, Uno oder Werwölfe von Düsterwald so umzuwandeln, dass sie einen Bezug zur Schule, ihrer Geschichte und ihrem Alltag herstellen. Die

Teilnehmenden arbeiten in kleinen Teams und durchlaufen dabei den gesamten Entwicklungsprozess: von der Ideenfindung über die Gestaltung von Spielregeln und Materialien bis hin zur praktischen Erprobung. Dabei sind Kreativität, Teamarbeit und Problemlösekompetenz gefragt. Ob humorvolle Insider aus dem Schulalltag, besondere Ereignisse der letzten zehn Jahre oder typische Orte und Personen der Schule – all diese Elemente können in die Spiele integriert werden. Am

Ende der Projektwoche werden die fertigen Spiele präsentiert und ausprobiert. So entsteht eine vielfältige Sammlung individueller Spiele, die das Jubiläum auf spielerische Weise erlebbar machen.

Materialien

Du benötigst zur Teilnahme:

- Schere, Kleber, Stifte, einen Schreibblock.
- Eigene Brett- + Gesellschaftsspiele kannst du zum ausprobieren und anpassen gerne mitbringen.

Sophie-Opel und ihre Zeit

Nummer:	35
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

- Interesse an Geschichte und ihre Bedeutung für die Gegenwart und Zukunft
- Bereitschaft zur Übernahme von fremden Perspektiven und das Hineinversetzen in Lebensumstände vergangener Epochen
- Spaß an der Offenlegung epochenübergreifender Zusammenhänge zur Erweiterung des eigenen Erfahrungshorizonts

Beschreibung

Wir begeben uns auf die Spuren des Lebens der Namensgeberin der Schule, verfolgen ihren Werdegang, betrachten ihn im Lichte ihrer Zeit und mutmaßen über die Bedeutung einer solchen Biographie für die Gegenwart.

Materialien

Noch nicht bekannt

Mosaik macht Spaß/Stärkebaum aus Mosaiksteinen

Nummer:	36
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	8

Voraussetzungen

Wenn du kreativ, geduldig und Spaß am Arbeiten mit Mosaiksteinen hast, dann bist du in diesem Projekt richtig.

Beschreibung

Unsere Schule ist 10 Jahre alt und wir gestalten für dieses Jubiläum einen besonderen Baum aus Mosaiksteinen. Das ist ein zentraler Punkt unserer Arbeit in diesem Projekt. Da wir aber mehrere Projektstage haben, werden wir gemeinsam frühstücken und einen Ausflug machen. Außerdem bekommst du auch die Möglichkeit ein Glas oder einen Untersetzer mit Mosaiksteinen zu gestalten.

Materialien

Mosaiksteine, Mosaikkleber, Zangen, Mosaik-Fugenfüller, einen Schutz für die Tische. Das wird von der Projektleitung besorgt.

Internationale Tänze

Nummer:	37
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	10

Voraussetzungen

Du hast Lust einen neuen Tanz zu lernen, die Choreografie mitzugestalten und unseren Tanz dann vor Publikum aufzuführen!

Beschreibung

Wir lernen traditionelle Tänze aus verschiedenen Kulturen und machen daraus eine coole Choreo, die wir dann vor Publikum aufführen! Um uns zu stärken, essen wir leckere Gerichte aus verschiedenen Ländern. Zeig uns deine Kultur und lass uns Spaß haben!

Creative Timeline - Leben mit und an der SOS

Nummer:	39
Ab Jahrgangsstufe:	5
Bis Jahrgangsstufe:	6

Beschreibung

Unsere Sophie wird 10. Willst du wissen, wie unsere Schule zu unserer Schule wurde?

Was vorher hier war? Planen was die Zukunft bringen kann?

In diesem Projekt kannst du diese und viele weitere Fragen stellen und Antworten finden. Du

wirst..... auf Spurensuche gehen und Geheimnisse unserer Schule entdecken... Spiele

ausprobieren und selbst welche entwickeln... basteln, bauen und eigene Ideen umsetzen...

herausfinden, wie Schule früher war und wie sie heute ist... deine eigene Schule der Zukunft

erfinden... deine eigene Rallye mit Stationen planen und bauen

Am Ende entsteht etwas Großes: Eine kreative Zeitreise durch die Sophie-Opel-Schule mit Spielen, Mitmach-Stationen und euren Ideen!

Und das Beste: Beim Schulfest können andere eure Ergebnisse entdecken und ausprobieren!

